

 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE CULTURA RECREACIÓN Y DEPORTE	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Fecha: 2024-11-28
		Versión: 1

### DATOS BÁSICOS

**Nombre del proyecto**

Fortalecimiento De la sostenibilidad económica del sector cultural y creativo a través de la implementación de programas permitan aumentar su crecimiento y competitividad en Bogotá D.C.

**Acompañante del proyecto**  
MARITZA AMADO BARRANTES

**Inicio edición**  
2024-06-01

**Fin edición**  
2024-06-30

**Versión**  
6

**Fecha Versión**  
2025-02-19

**Cod. BPIN**  
2024110010144

**Cod. SEGPLAN**  
7959

**RESPONSABLE DEL PROYECTO**

ANA MARIA BOADA AYALA

**UNIDADES DE GESTIÓN (ÁREAS)**
**Unidad de gestión principal**  
Subsecretaría de Gobernanza

**Subunidades de gestión**

- Dirección de Economía Estudios y Política

### DATOS PLAN DE DESARROLLO NACIONAL

**Sector del proyecto**  
CULTURA

**Programa del proyecto**  
Promoción y acceso efectivo a procesos culturales y artísticos

**# Plan Nacional**  
(2022-2026)

**Plan Nacional**  
Colombia Potencia Mundial de la Vida

**# Pacto**  
2

**Pacto**  
Seguridad humana y justicia social

**# Línea**  
03

**Línea**  
Expansión de capacidades: más y mejores oportunidades de la población para lograr sus proyectos de vida

### ARTICULACIÓN PLAN DE DESARROLLO

**PLAN DE DESARROLLO**  
Bogotá Camina Segura

**OBJETIVO ESTRATÉGICO**

- (3) Bogotá confía en su potencial - Bogotá confía en su potencial

**PROGRAMA**

- (3.20) Promoción del emprendimiento formal, equitativo e incluyente. - Promoción del emprendimiento formal, equitativo e incluyente.

**META**

Implementar 20 proyectos de jornadas 24 horas para generar un entorno propicio y seguro para el fortalecimiento del ecosistema recreativo, cultural y creativo de la ciudad.

**RESPONSABLES DE LA META**

- ANA MARIA BOADA AYALA
- Mónica Viviana Gómez
- ANGELA MARIA CORONADO CALDAS

### ARTICULACIÓN PLAN DE DESARROLLO

**PLAN DE DESARROLLO**



ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.  
SECRETARÍA DE CULTURA  
RECREACIÓN Y DEPORTE

**DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL**

Código: DES-  
PR-03-FR-01

Fecha: 2024-11-28

**FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN**

Versión: 1

Bogotá Camina Segura

**OBJETIVO ESTRATÉGICO**

- (3) Bogotá confía en su potencial - Bogotá confía en su potencial

**PROGRAMA**

- (3.20) Promoción del emprendimiento formal, equitativo e incluyente. - Promoción del emprendimiento formal, equitativo e incluyente.

**META**

Activar 12 Distritos Creativos para creación de valor y de las organizaciones y agentes culturales y creativos así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno.

**RESPONSABLES DE LA META**

- ANA MARIA BOADA AYALA
- Mónica Viviana Gómez
- ANGELA MARIA CORONADO CALDAS

**ARTICULACIÓN PLAN DE DESARROLLO**

**PLAN DE DESARROLLO**

Bogotá Camina Segura

**OBJETIVO ESTRATÉGICO**

- (3) Bogotá confía en su potencial - Bogotá confía en su potencial

**PROGRAMA**

- (3.20) Promoción del emprendimiento formal, equitativo e incluyente. - Promoción del emprendimiento formal, equitativo e incluyente.

**META**

Vincular a 4.000 agentes, colectivos, emprendimientos y organizaciones de las industrias culturales y creativas, así como a las personas artesanas y actores de las economías populares y alternativas de los sectores culturales, en los eslabones de la cadena de valor promoviendo la sostenibilidad del ecosistema creativo en Bogotá.

**RESPONSABLES DE LA META**

- ANA MARIA BOADA AYALA
- Mónica Viviana Gómez
- ANGELA MARIA CORONADO CALDAS

**ARTICULACIÓN PLAN DE DESARROLLO**

**PLAN DE DESARROLLO**

Bogotá Camina Segura

**OBJETIVO ESTRATÉGICO**

- (3) Bogotá confía en su potencial - Bogotá confía en su potencial

**PROGRAMA**

- (3.16) Atención Integral a la Primera Infancia y Educación como Eje del Potencial Humano. - Atención Integral a la Primera Infancia y Educación como Eje del Potencial Humano.

	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Fecha: 2024-11-28
		Versión: 1

## META

Beneficiar 3.500 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital creación de contenidos, recorridos virtuales, experiencias interactivas, fomento de ciudadanías digitales, crecimiento económico, acceso a empleo digno e internacionalización en Bogotá.

## RESPONSABLES DE LA META

- ANA MARIA BOADA AYALA
- Mónica Viviana Gómez
- ANGELA MARIA CORONADO CALDAS

## PARTICIPACIÓN CIUDADANA

La SCRDR participó en la formulación, planeación y debate, durante la formulación del PDD.

En la fase 1, se identificaron las necesidades de la ciudadanía que nos confirman el papel transversal de la cultura, en los diferentes aspectos de la sociedad, así como en los objetivos del PDD. Con más de 69.000 propuestas, se encontraron temáticas relacionadas al espacio público, fomento a las actividades artísticas y recreodeportivas, y cultura ciudadana.

En la fase 2, la ciudadanía inscribió alrededor de 120.000 propuestas para atender esas necesidades, desde el sector Cultura se llevaron a cabo 5 encuentros con los diferentes grupos de valor y ciudadanía en general para la formulación de dichas propuestas. También se asistió a 13 charlas barriales y se revisaron 410 observaciones del Consejo de Planeación Territorial Distrital con 410, del sector.

En la fase de Debate del PDD en el Concejo, se dio respuesta a más de 120 proposiciones de las y los concejales.

## PROBLEMÁTICA

**Problema Central**  
Bajos niveles de sostenibilidad económica de los proyectos del sector cultural y creativo en Bogotá

### Descripción de la situación existente

Los proyectos culturales y creativos en la ciudad de Bogotá presentan bajos niveles de sostenibilidad económica, lo cual está asociado a diversos factores que han limitado un crecimiento sostenido del sector. En el marco de la construcción de la Política Pública Distrital de Economía Cultural y Creativa (2019), se identificó que una de las problemáticas del sector consiste en que los Los gestores y emprendedores culturales y creativos no cuentan con competencias y capacidades sólidas que les permitan el desarrollo de proyectos sostenibles lo cual está directamente relacionado con: (i) La oferta educativa no responde a las necesidades del sector cultural y creativo; (ii) Falta de habilidades y formación de los agentes del sector para el manejo administrativo y financiero de los emprendimientos; (iii) La oferta de formación en competencias emprendedoras y empresariales no es conocida por todos; (iv) Faltan capacidades en el uso de las TIC; y (v) Desconocimiento del contexto normativo. Es por ello que, durante la vigencia 2020-2023, se implementaron proyectos y acciones de fortalecimiento dirigidas a los emprendimientos del sector de acuerdo con sus necesidades de crecimiento, en alianza con organizaciones especializadas. El resultado de esta gestión permitió beneficiar a 3.058 agentes del sector; así mismo, se evidenció la importancia de dar continuidad a experiencias exitosas que garanticen el aumento de indicadores de desempeño relacionados con: ventas, utilidades, generación de empleos y conexiones de valor, principalmente. Adicionalmente, se ha evidenciado que existen niveles de desarrollo desigual del sector en el territorio, lo que ha llevado a la concentración de la oferta tanto pública como privada en zonas que ya cuentan con niveles de organización sectorial y con una oferta cultural y artística consolidada, y programas y proyectos que se desarrollan no responden en su totalidad a las necesidades reales de debido a que la información no es oportuna.

### Magnitud actual del problema

La tasa de supervivencia se calcula con un año de rezago y sacando la proporción entre la diferencia de empresas totales del año T-(T-1) dividido en la cantidad de empresas totales del año base que para este caso sería T-5:  $TSt = (ETt - ETt-1) / ETt-5$  TSt = Tasa de supervivencia en el año T (se calcula con un año de rezago) Ejemplo: En el 2024 se calcula la tasa de supervivencia del 2023.  $TS_{2023} = (2023-2022)/2019$  ETt = Cantidad de empresas del año a calcular. En el ejemplo 2023 ETt-1 = Cantidad Empresas Totales para el año anterior. En el ejemplo 2022 ETt-5 = Cantidad de Empresas Totales para el año base (5 años previos al año cuando se calcula la tasa). En el ejemplo 2019 Los datos para el cálculo del indicador se solicitan a la Secretaría Distrital de Planeación que corresponden a información de la Cámara de Comercio de Bogotá y son procesados por la Dirección de Economía, Estudios y Política de la SCRDR; la cuál toma como variables las empresas creadas más la renovadas de la base denominada sociedades, para las 34 actividades CIU características (inclusión total) reconocidas por la Cuenta Satélite de Economía Cultural y Creativa de Bogotá (CSECCB).



 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE CULTURA, RECREACIÓN Y DEPORTE	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Fecha: 2024-11-28
		Versión: 1

<b>Problema Central</b>
Bajos niveles de sostenibilidad económica de los proyectos del sector cultural y creativo en Bogotá

<b>Descripción de la situación existente</b>
<p>Los proyectos culturales y creativos en la ciudad de Bogotá presentan bajos niveles de sostenibilidad económica, lo cual está asociado a diversos factores que han limitado un crecimiento sostenido del sector. En el marco de la construcción de la Política Pública Distrital de Economía Cultural y Creativa (2019), se identificó que una de las problemáticas del sector consiste en que los Los gestores y emprendedores culturales y creativos no cuentan con competencias y capacidades sólidas que les permitan el desarrollo de proyectos sostenibles lo cual está directamente relacionado con: (i) La oferta educativa no responde a las necesidades del sector cultural y creativo; (ii) Falta de habilidades y formación de los agentes del sector para el manejo administrativo y financiero de los emprendimientos; (iii) La oferta de formación en competencias emprendedoras y empresariales no es conocida por todos; (iv) Faltan capacidades en el uso de las TIC; y (v) Desconocimiento del contexto normativo.</p> <p>Es por ello que, durante la vigencia 2020-2023, se implementaron proyectos y acciones de fortalecimiento dirigidas a los emprendimientos del sector de acuerdo con sus necesidades de crecimiento, en alianza con organizaciones especializadas. El resultado de esta gestión permitió beneficiar a 3.058 agentes del sector; así mismo, se evidenció la importancia de dar continuidad a experiencias exitosas que garanticen el aumento de indicadores de desempeño relacionados con: ventas, utilidades, generación de empleos y conexiones de valor, principalmente.</p> <p>Adicionalmente, se ha evidenciado que existen niveles de desarrollo desigual del sector en el territorio, lo que ha llevado a la concentración de la oferta tanto pública como privada en zonas que ya cuentan con niveles de organización sectorial y con una oferta cultural y artística consolidada, y programas y proyectos que se desarrollan no responden en su totalidad a las necesidades reales de debido a que la información no es oportuna.</p>

<b>01 - Causas que generan el problema</b>
--------------------------------------------

<b>Directa</b>	<b>Causas Indirectas</b>
1. 1. Centralización de recursos públicos y privados en zonas con mayor desarrollo y con altos niveles de organización sectorial	

<b>Directa</b>	<b>Causas Indirectas</b>
2. 2. Brechas de capital humano que dificultan una relación entre demanda y oferta laboral	

<b>Directa</b>	<b>Causas Indirectas</b>
3. 3. Debilidad para la visibilización y promoción de la oferta de bienes y servicios culturales y creativos	

<b>Directa</b>	<b>Causas Indirectas</b>
4. 4. Baja disponibilidad de información económica sectorial para la formulación de proyectos adecuados y oportunos	

<b>02 - Efectos generados por el problema</b>
-----------------------------------------------

 <p>ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE CULTURA, RECREACIÓN Y DEPORTE</p>	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
		Fecha: 2024-11-28
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Versión: 1

Efecto Directo	Efectos Indirectos
1. 1. Desequilibrio en el desarrollo del ecosistema cultural en los territorios	

Efecto Directo	Efectos Indirectos
2. 2. Desempleo e informalidad en el sector cultural y creativo	

Efecto Directo	Efectos Indirectos
3. 3. Proyectos culturales y creativos con potencial de mercado no logran posicionarse	

Efecto Directo	Efectos Indirectos
4. 4. Implementación de acciones o intervenciones públicas que no responden necesariamente a las demandas del sector	

## IDENTIFICACIÓN Y ANÁLISIS DE PARTICIPANTES

01 - Identificación de los participantes	
Participante	Contribución o Gestión
<b>Actor:</b> OTRO <b>Entidad:</b> ATENEA <b>Posición:</b> COOPERANTE <b>Intereses:</b> Acompañamiento en el desarrollo de la estrategia Cultura 24 horas	La SDDE lidera la estrategia Bogotá 24 horas, por lo que se espera contar con su acompañamiento para la generación de un entorno propicio para el desarrollo de las agendas de activación contempladas desde Cultura 24 horas.
<b>Actor:</b> NACIONAL <b>Entidad:</b> Departamento Administrativo Nacional De Estadística (Dane) - Gestión General <b>Posición:</b> COOPERANTE <b>Intereses:</b> Cuenta Satélite de Economía Cultural y Creativa de Bogotá	Implementación de la Cuenta Satélite de Cultura y Economía Creativa de Bogotá
<b>Actor:</b> OTRO <b>Entidad:</b> Secretaría Distrital de Desarrollo Económico <b>Posición:</b> COOPERANTE <b>Intereses:</b> Proceso de formación TIC	Reducción de brechas de capital humano en el sector de convergencia digital e incremento de la empleabilidad
<b>Actor:</b> OTRO <b>Entidad:</b> Cámara de Comercio de Bogotá <b>Posición:</b> COOPERANTE <b>Intereses:</b> Fortalecimiento de empresas del sector cultural y creativo	Procesos de fortalecimiento a los clústeres del estor y plataformas de circulación especializadas
<b>Actor:</b> OTRO <b>Entidad:</b> Organizaciones del sector cultural y creativo <b>Posición:</b> BENEFICIARIO <b>Intereses:</b> Integrantes de la Red de Distritos Creativos	Participación en el desarrollo de la agenda cultural en el territorio y en la construcción del modelo de gobernanza de la RED
<b>Actor:</b> OTRO <b>Entidad:</b> Actores y artesanos de la economía popular y alternativa de los sectores culturales <b>Posición:</b> BENEFICIARIO <b>Intereses:</b> Aliados en la construcción de rutas	Participación en el desarrollo de las actividades de fortalecimiento, a través de la identificación de rutas para el mejoramiento de sus procesos y de su papel en las cadena de valor del sector.

 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE CULTURA RECREACIÓN Y DEPORTE	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Fecha: 2024-11-28
		Versión: 1

para artesanos y actores de la economía popular y alternativa


<b>02 - Análisis de los participantes</b>
Los actores previamente identificados son fundamentales para la implementación de las estrategias y programas definidos en el marco de este proyecto de inversión. Es así como se han adelantado procesos de articulación institucional que vienen desarrollándose en el marco de la Política Pública Distrital de Economía Cultural y Creativa desde su adopción en 2019, lo que garantiza la sostenibilidad de las acciones a implementar, así como la robustez del relacionamiento con estas entidades.

POBLACIÓN		
01 - Población afectada por el problema		
<b>Tipo de población</b> Personas	<b>Número</b> 32.004,00	<b>Centro Poblado</b> URBANO
<b>Fuente de la información</b> Estimaciones propias a partir de registro mercantil y Caracterización de organizaciones culturales y creativas	<b>Localización Específica</b>  • 77. DISTRITAL	

02 - Población objetivo de la intervención		
<b>Tipo de población</b> Personas	<b>Número</b> 7.260,00	<b>Centro Poblado</b> URBANO
<b>Fuente de la información</b> Estimaciones propias a partir de registro mercantil y Caracterización de organizaciones culturales y creativas	<b>Localización Específica</b>  • 77. DISTRITAL	

03 - Características demográficas de la población objetivo			
Clasificación	Detalle	Número de personas	Fuente de la información
ETARIA NO IDENTIFICA	NO IDENTIFICA	7260	DANE
ETARIA MAYOR DE 60 AÑOS	PERSONAS MAYORES 60 AÑOS EN ADELANTE	0	DANE

OBJETIVOS		
01 - Objetivo general e indicadores de seguimiento		
<b>Problema Central</b> Bajos niveles de sostenibilidad económica de los proyectos del sector cultural y creativo en Bogotá		
<b>Objetivo General</b> Fortalecer la sostenibilidad económica del sector cultural y creativo en Bogotá a través de la implementación de programas y proyectos que permitan aumentar su crecimiento y competitividad		
Indicadores Para Medir el Objetivo General		
Indicador Objetivo	Descripción	Fuente de verificación
Número de personas beneficiadas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital, creación de contenidos, recorridos virtuales,	<b>Medido a través de:</b> NUMERO <b>Meta:</b> 3.500 <b>Tipo de fuente:</b> INFORME	CultuRed

 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE CULTURA RECREACIÓN Y DEPORTE	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Fecha: 2024-11-28
		Versión: 1

experiencias interactivas, y fomento de ciudadanía digitales		
Proyectos implementados en el marco de la estrategia 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad	<b>Medido a través de:</b> NUMERO <b>Meta:</b> 20 <b>Tipo de fuente:</b> INFORME	CultuRed
Distritos creativos activados para la creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos	<b>Medido a través de:</b> NUMERO <b>Meta:</b> 11 <b>Tipo de fuente:</b> INFORME	CultuRed
Agentes, colectivos, emprendimientos y organizaciones de las industrias culturales y creativas vinculados en los eslabones de la cadena de valor	<b>Medido a través de:</b> NUMERO <b>Meta:</b> 1.800 <b>Tipo de fuente:</b> INFORME	CultuRed

<b>02 - Relaciones entre las causas y objetivos</b>	
<b>Causa relacionada</b>	<b>Objetivos específicos</b>
1. 1. Centralización de recursos públicos y privados en zonas con mayor desarrollo y con altos niveles de organización sectorial	1. Implementar acciones territoriales que impacten en el crecimiento del sector cultural y creativo y que incidan en el desarrollo social, económico y territorial de Bogotá
2. 2. Brechas de capital humano que dificultan una relación entre demanda y oferta laboral	2. Implementar programas para el fortalecimiento del capital humano del sector que contribuyan tanto al cierre de brechas entre oferta y demanda laboral como a la sostenibilidad de los proyectos culturales y creativos
3. 3. Debilidad para la visibilización y promoción de la oferta de bienes y servicios culturales y creativos	3. Posicionar los bienes y servicios ofertados por el sector cultural y creativo local
4. 4. Baja disponibilidad de información económica sectorial para la formulación de proyectos adecuados y oportunos	4. Desarrollar estudios económicos del sector cultural y creativo a partir del procesamiento y análisis de información cualitativa y cuantitativa, que permitan orientar la toma de decisiones

<b>ALTERNATIVA DE SOLUCIÓN</b>
<b>01 - Alternativa de la solución</b>
Fortalecimiento De la sostenibilidad económica del sector cultural y creativo a través de la implementación de programas permitan aumentar su crecimiento y competitividad en Bogotá D.C.

<b>02 - Análisis técnico de la alternativa</b>
Esta alternativa tiene cuatro componentes necesarios para alcanzar los objetivos del proyecto:
1. Territorialización de activaciones artísticas y culturales a través de la estrategia Cultura 24 horas y la gestión territorial de la Red de Distritos Creativos.
2. Fortalecimiento del capital humano del ecosistema cultural y creativo.
3. Posicionamiento de bienes y servicios ofertados por el sector cultural y creativo local.
4. Fortalecimiento de las líneas de gestión del conocimiento para orientar la toma de decisiones en el sector cultural y creativo.

<b>03 - Localizaciones de la alternativa</b>	
<b>Localización</b>	<b>Georeferenciación</b>
77. DISTRITAL	Sin información.



 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE CULTURA RECREACIÓN Y DEPORTE	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Fecha: 2024-11-28
		Versión: 1

### ESTUDIO DE NECESIDADES

#### 01 - Bien o servicio

##### Bien o servicio

Activaciones culturales

##### Medido a través de

numero

##### Descripción

Acciones territoriales para potenciar a los distritos creativos como escenarios de desarrollo social y económico que amplíen el consumo de bienes y servicios culturales...

Año	Oferta	Demanda	Déficit
2022	105,00	133,00	-28,00
2023	89,00	371,00	-282,00
2024	384,00	650,00	-266,00
2025	192,00	650,00	-458,00
2026	192,00	650,00	-458,00
2027	192,00	650,00	-458,00

### DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Bogotá cuenta con una Política Pública de Economía Cultural y Creativa adaptada por el CONPES D.C. 02 de 2019. Esta política cuenta con un plan de acción hasta 2038 y tiene como objeto "crear el entorno propicio para el desarrollo cultural, social y económico de la ciudad a través del fomento, promoción incentivo y desarrollo de la economía cultural y creativa". Para alcanzar este objetivo se propuso: i) promover espacios adecuados para crear incentivos a la actividad cultural y creativa, estimular el desarrollo de actividades económicas complementarias; ii) fortalecer el capital humano del sector cultural y creativo para mejorar las capacidades empresariales de los agentes y reducir las brechas de capital humano del sector; iii) ampliar mecanismos de apoyo financiero a los agentes para apalancar la producción de bienes y servicios culturales y creativos, y generar soporte financiero y solvencia económica; iv) promover estrategias de ampliación de mercado para dinamizar la economía del sector cultural y creativo desde todos los eslabones de la cadena de valor; y v) promover líneas de gestión de conocimiento para disponer de información oportuna, continua y comparable, que permita la formulación de lineamientos de política y oriente a la toma de decisiones de inversión privada.

### COMPONENTES

Componente	Descripción
Activación de distritos creativos	para activar 11 Distritos Creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá
Implementación de proyectos jornada 24 horas	de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad
Vincular agentes en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales	del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad
Beneficiar personas en acciones de convergencia digital	en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital



	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
		Fecha: 2024-11-28
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Versión: 1

Beneficiar personas para posicionar bienes y servicios de los agentes	a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá
Realizar estudios relacionados con la economía cultural y creativa	relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá

## METAS DE PROYECTO

### 1. Metas

**Meta Plan**  
Implementar 20 proyectos de jornadas 24 horas para generar un entorno propicio y seguro para el fortalecimiento del ecosistema recreativo, cultural y creativo de la ciudad.

#### Metas Proyecto

No.	Proceso	Magnitud	Unidad de Medida	Descripción	Tipo de Meta
Sin codigo	Implementar	20,00	Proyectos	de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.	ACTIVIDAD

**Meta Plan**  
Activar 12 Distritos Creativos para creación de valor y de las organizaciones y agentes culturales y creativos así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno.

#### Metas Proyecto

No.	Proceso	Magnitud	Unidad de Medida	Descripción	Tipo de Meta
Sin codigo	Realizar	280,00	encuentros	para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá	ACTIVIDAD

**Meta Plan**  
Vincular a 4.000 agentes, colectivos, emprendimientos y organizaciones de las industrias culturales y creativas, así como a las personas artesanas y actores de las economías populares y alternativas de los sectores culturales, en los eslabones de la cadena de valor promoviendo la sostenibilidad del ecosistema creativo en Bogotá.

#### Metas Proyecto

No.	Proceso	Magnitud	Unidad de Medida	Descripción	Tipo de Meta
Sin codigo	Vincular	1.800,00	agentes	del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.	ACTIVIDAD
Sin codigo	Realizar	15,00	estudios	relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá	ACTIVIDAD

**Meta Plan**  
Beneficiar 3.500 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital creación de contenidos, recorridos virtuales, experiencias interactivas, fomento de ciudadanías digitales, crecimiento económico, acceso a empleo digno e internacionalización en Bogotá.

#### Metas Proyecto

No.	Proceso	Magnitud	Unidad de Medida	Descripción	Tipo de Meta
Sin codigo	Beneficiar	1.400,00	personas	a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los	ACTIVIDAD

	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>		Código: DES-PR-03-FR-01
			Fecha: 2024-11-28
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>		Versión: 1

				agentes de Bogotá.	
Sin código	Beneficiar	2.100,00	personas	en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.	ACTIVIDAD

2. Anualización de Metas					
Meta Proyecto					Tipo de Anualización
implementar 20 proyectos de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.					(S) Suma
Año 1 (2024)	Año 2 (2025)	Año 3 (2026)	Año 4 (2027)	Año 5 (2028)	Total
5,00	5,00	5,00	5,00	0,00	20,00

Meta Proyecto					Tipo de Anualización
realizar 280 encuentros para activar 11 distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en bogotá					(S) Suma
Año 1 (2024)	Año 2 (2025)	Año 3 (2026)	Año 4 (2027)	Año 5 (2028)	Total
70,00	70,00	70,00	70,00	0,00	280,00

Meta Proyecto					Tipo de Anualización
vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.					(S) Suma
Año 1 (2024)	Año 2 (2025)	Año 3 (2026)	Año 4 (2027)	Año 5 (2028)	Total
448,00	450,00	451,00	451,00	0,00	1.800,00

Meta Proyecto					Tipo de Anualización
realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y creativa en bogotá					(S) Suma
Año 1 (2024)	Año 2 (2025)	Año 3 (2026)	Año 4 (2027)	Año 5 (2028)	Total
4,00	4,00	4,00	3,00	0,00	15,00

Meta Proyecto					Tipo de Anualización
beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de bogotá.					(S) Suma
Año 1 (2024)	Año 2 (2025)	Año 3 (2026)	Año 4 (2027)	Año 5 (2028)	Total
500,00	15,00	17,00	868,00	0,00	1.400,00

Meta Proyecto					Tipo de Anualización
beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.					(S) Suma
Año 1 (2024)	Año 2 (2025)	Año 3 (2026)	Año 4 (2027)	Año 5 (2028)	Total
0,00	700,00	700,00	700,00	0,00	2.100,00

METAS DE PROYECTO, ASOCIACIÓN CON PMR		
Año	Meta	PMR
2024	Implementar 20 Proyectos de jornada 24 horas para el	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de</li> </ul>



ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.  
SECRETARÍA DE CULTURA  
RECREACIÓN Y DEPORTE

**DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL**

Código: DES-  
PR-03-FR-01

Fecha: 2024-11-28

**FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN**

Versión: 1

	fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.	valor de la economía cultural y creativa
2025	Implementar 20 Proyectos de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2026	Implementar 20 Proyectos de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2027	Implementar 20 Proyectos de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2028	Implementar 20 Proyectos de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2024	Realizar 280 encuentros para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2025	Realizar 280 encuentros para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2026	Realizar 280 encuentros para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2027	Realizar 280 encuentros para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2028	Realizar 280 encuentros para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2024	Vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2025	Vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2026	Vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2027	Vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2028	Vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2024	Realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2025	Realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2026	Realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2027	Realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de</li> </ul>

	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
		Fecha: 2024-11-28
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Versión: 1

	creativa en Bogotá	valor de la economía cultural y creativa
2028	Realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2024	Beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2025	Beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2026	Beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2027	Beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2028	Beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2024	Beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2025	Beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2026	Beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2027	Beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>
2028	Beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.	<ul style="list-style-type: none"> <li>02 - Programa para el fortalecimiento de la cadena de valor de la economía cultural y creativa</li> </ul>

### PRODUCTOS, ACTIVIDADES E INSUMOS

Producto	Actividad
3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL <b>Medido a través de:</b> Número de personas <b>Cantidad:</b> 1.800,00 <b>Costo:</b> 7.213.103.777,00	3 VINCULAR AGENTES DEL ECOSISTEMA CULTURAL Y CREATIVO EN PROCESOS DE FORTALECIMIENTO DE COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS Y EMPRESARIALES PROMOVIENDO SU SOSTENIBILIDAD. <b>Costo:</b> 7.213.103.777,00 <b>Ruta crítica:</b> SI

### 3 VINCULAR AGENTES DEL ECOSISTEMA CULTURAL Y CREATIVO EN PROCESOS DE FORTALECIMIENTO DE COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS Y EMPRESARIALES PROMOVIENDO SU SOSTENIBILIDAD.

Periodo	Mano de obra calificada
0	26.065.287,00
1	1.650.000.000,00
2	2.784.142.259,00
3	2.752.896.231,00

 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE CULTURA RECREACIÓN Y DEPORTE	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Fecha: 2024-11-28
		Versión: 1

4	0,00
<b>Total</b>	<b>7.213.103.777,00</b>

**Total 3 VINCULAR AGENTES DEL ECOSISTEMA CULTURAL Y CREATIVO EN PROCESOS DE FORTALECIMIENTO DE COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS Y EMPRESARIALES PROMOVRIENDO SU SOSTENIBILIDAD. por Periodos**

Periodo	Total
0	26.065.287,00
1	1.650.000.000,00
2	2.784.142.259,00
3	2.752.896.231,00
4	0,00
<b>Total</b>	<b>7.213.103.777,00</b>

Producto	Actividad
3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL <b>Medido a través de:</b> Número de personas <b>Cantidad:</b> 2.100,00 <b>Costo:</b> 5.021.734.000,00	4 BENEFICIAR PERSONAS EN ACCIONES DE CONVERGENCIA DIGITAL MEDIANTE PROCESOS DE FORMACIÓN Y ALFABETIZACIÓN DIGITAL. <b>Costo:</b> 5.021.734.000,00 <b>Ruta crítica:</b> NO

**4 BENEFICIAR PERSONAS EN ACCIONES DE CONVERGENCIA DIGITAL MEDIANTE PROCESOS DE FORMACIÓN Y ALFABETIZACIÓN DIGITAL.**

Periodo	Mano de obra calificada	Servicios prestados a las empresas y servicios de producción
0	0,00	0,00
1	481.734.000,00	500.000.000,00
2	0,00	2.520.000.000,00
3	0,00	1.520.000.000,00
4	0,00	0,00
<b>Total</b>	<b>481.734.000,00</b>	<b>4.540.000.000,00</b>

**Total 4 BENEFICIAR PERSONAS EN ACCIONES DE CONVERGENCIA DIGITAL MEDIANTE PROCESOS DE FORMACIÓN Y ALFABETIZACIÓN DIGITAL. por Periodos**

Periodo	Total
0	0,00
1	981.734.000,00
2	2.520.000.000,00
3	1.520.000.000,00
4	0,00
<b>Total</b>	<b>5.021.734.000,00</b>

Producto	Actividad



ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.  
SECRETARÍA DE CULTURA  
RECREACIÓN Y DEPORTE

DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL

Código: DES-  
PR-03-FR-01

Fecha: 2024-11-28

FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN

Versión: 1

3301073. SERVICIO DE CIRCULACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL

**Medido a través de:** Número de contenidos culturales

**Cantidad:** 20,00

**Costo:** 4.955.980.958,00

2 IMPLEMENTAR PROYECTOS DE JORNADA HORAS PARA EL FORTALECIMIENTO DEL ECOSISTEMA CULTURAL Y CREATIVO DE LA CIUDAD.

**Costo:** 4.955.980.958,00

**Ruta crítica:** SI

2 IMPLEMENTAR PROYECTOS DE JORNADA HORAS PARA EL FORTALECIMIENTO DEL ECOSISTEMA CULTURAL Y CREATIVO DE LA CIUDAD.

Periodo	Mano de obra calificada
0	776.980.958,00
1	2.125.000.000,00
2	1.025.000.000,00
3	1.029.000.000,00
4	0,00
<b>Total</b>	<b>4.955.980.958,00</b>

Total 2 IMPLEMENTAR PROYECTOS DE JORNADA HORAS PARA EL FORTALECIMIENTO DEL ECOSISTEMA CULTURAL Y CREATIVO DE LA CIUDAD. por Periodos

Periodo	Total
0	776.980.958,00
1	2.125.000.000,00
2	1.025.000.000,00
3	1.029.000.000,00
4	0,00
<b>Total</b>	<b>4.955.980.958,00</b>

Producto	Actividad
3301074. SERVICIO DE APOYO PARA LA ORGANIZACIÓN Y LA PARTICIPACIÓN DEL SECTOR ARTÍSTICO, CULTURAL Y LA CIUDADANÍA <b>Medido a través de:</b> Número de encuentros <b>Cantidad:</b> 280,00 <b>Costo:</b> 13.490.411.492,00	1 ENCUENTROS PARA ACTIVAR DISTRITOS CREATIVOS <b>Costo:</b> 13.490.411.492,00 <b>Ruta crítica:</b> SI

1 ENCUENTROS PARA ACTIVAR DISTRITOS CREATIVOS

Periodo	Mano de obra calificada
0	2.797.905.492,00
1	3.452.506.000,00
2	3.495.000.000,00
3	3.745.000.000,00
4	0,00
<b>Total</b>	<b>13.490.411.492,00</b>

Total 1 ENCUENTROS PARA ACTIVAR DISTRITOS CREATIVOS por Periodos

Secretaría de Cultura, Recreación y Deporte -SCRD-

Cra 8 # 9 -83, Bogotá, D.C., - Colombia

+57 (601) 327 48 50

Código postal: 111711

Copia controlada en base de datos del sistema de información Pandora





ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.  
SECRETARÍA DE CULTURA  
RECREACIÓN Y DEPORTE

DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL

Código: DES-  
PR-03-FR-01

Fecha: 2024-11-28

Versión: 1

FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN

Periodo	Total
0	2.797.905.492,00
1	3.452.506.000,00
2	3.495.000.000,00
3	3.745.000.000,00
4	0,00
Total	<b>13.490.411.492,00</b>

Producto	Actividad
3301095. SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA EN GESTIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL <b>Medido a través de:</b> Número de personas <b>Cantidad:</b> 1.400,00 <b>Costo:</b> 12.163.838.568,00	5 BENEFICIAR PERSONAS A TRAVÉS DE ACCIONES PARA CREAR, CIRCULAR Y POSICIONAR BIENES Y SERVICIOS DE LOS AGENTES DE BOGOTÁ. <b>Costo:</b> 12.163.838.568,00 <b>Ruta crítica:</b> SI

5 BENEFICIAR PERSONAS A TRAVÉS DE ACCIONES PARA CREAR, CIRCULAR Y POSICIONAR BIENES Y SERVICIOS DE LOS AGENTES DE BOGOTÁ.

Periodo	Mano de obra calificada
0	2.485.158.568,00
1	2.827.680.000,00
2	3.175.000.000,00
3	3.676.000.000,00
4	0,00
Total	<b>12.163.838.568,00</b>

Total 5 BENEFICIAR PERSONAS A TRAVÉS DE ACCIONES PARA CREAR, CIRCULAR Y POSICIONAR BIENES Y SERVICIOS DE LOS AGENTES DE BOGOTÁ. por Periodos

Periodo	Total
0	2.485.158.568,00
1	2.827.680.000,00
2	3.175.000.000,00
3	3.676.000.000,00
4	0,00
Total	<b>12.163.838.568,00</b>

Producto	Actividad
3301099. SERVICIO DE INFORMACIÓN PARA EL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL <b>Medido a través de:</b> Número de sistemasde información <b>Cantidad:</b> 15,00 <b>Costo:</b> 3.088.164.890,00	6 REALIZAR ESTUDIOS RELACIONADOS CON LA ECONOMÍA CULTURAL Y CREATIVA EN BOGOTÁ <b>Costo:</b> 3.088.164.890,00 <b>Ruta crítica:</b> SI

6 REALIZAR ESTUDIOS RELACIONADOS CON LA ECONOMÍA CULTURAL Y CREATIVA EN BOGOTÁ





ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.  
SECRETARÍA DE CULTURA  
RECREACIÓN Y DEPORTE

**DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL**

Código: DES-  
PR-03-FR-01

Fecha: 2024-11-28

**FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN**

Versión: 1

Periodo	Mano de obra calificada
0	471.123.380,00
1	754.080.000,00
2	928.857.741,00
3	934.103.769,00
4	0,00
<b>Total</b>	<b>3.088.164.890,00</b>

**Total 6 REALIZAR ESTUDIOS RELACIONADOS CON LA ECONOMÍA CULTURAL Y CREATIVA EN BOGOTÁ por Periodos**

Periodo	Total
0	471.123.380,00
1	754.080.000,00
2	928.857.741,00
3	934.103.769,00
4	0,00
<b>Total</b>	<b>3.088.164.890,00</b>

**METAS DE PROYECTO, ASOCIACIÓN CON PRODUCTO MGA**

Año	Meta	Producto MGA
2024	Implementar 20 Proyectos de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> <li>• 3301073. SERVICIO DE CIRCULACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL</li> </ul>
2025	Implementar 20 Proyectos de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2026	Implementar 20 Proyectos de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2027	Implementar 20 Proyectos de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2028	Implementar 20 Proyectos de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>

2024	Realizar 280 encuentros para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301073. SERVICIO DE CIRCULACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL</li> <li>• 3301074. SERVICIO DE APOYO PARA LA ORGANIZACIÓN Y LA PARTICIPACIÓN DEL SECTOR ARTÍSTICO, CULTURAL Y LA CIUDADANÍA</li> </ul>
2025	Realizar 280 encuentros para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301073. SERVICIO DE CIRCULACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL</li> </ul>
2026	Realizar 280 encuentros para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301073. SERVICIO DE CIRCULACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL</li> </ul>



ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.  
SECRETARÍA DE CULTURA  
RECREACIÓN Y DEPORTE

**DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL**


Código: DES-  
PR-03-FR-01

Fecha: 2024-11-28

**FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN**

Versión: 1

	entorno en Bogotá	
2027	Realizar 280 encuentros para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301073. SERVICIO DE CIRCULACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL</li> </ul>
2028	Realizar 280 encuentros para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301073. SERVICIO DE CIRCULACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL</li> </ul>
2024	Vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2025	Vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2026	Vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2027	Vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2028	Vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2024	Realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301099. SERVICIO DE INFORMACIÓN PARA EL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2025	Realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301099. SERVICIO DE INFORMACIÓN PARA EL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2026	Realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301099. SERVICIO DE INFORMACIÓN PARA EL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2027	Realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301099. SERVICIO DE INFORMACIÓN PARA EL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2028	Realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301099. SERVICIO DE INFORMACIÓN PARA EL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2024	Beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301095. SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA EN GESTIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL</li> </ul>
2025	Beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301095. SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA EN GESTIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL</li> </ul>
2026	Beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301095. SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA EN GESTIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL</li> </ul>
2027	Beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301095. SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA EN GESTIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL</li> </ul>
2028	Beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301095. SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA EN GESTIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL</li> </ul>
2024	Beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>
2025	Beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL</li> </ul>

	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Fecha: 2024-11-28
		Versión: 1

2026	Beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.	• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL
2027	Beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.	• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL
2028	Beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.	• 3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL

## INGRESOS Y BENEFICIOS

### 01. Ingresos y Beneficios

Fortalecimiento y aceleración de agentes del sector  
**Tipo:** Beneficio  
**Medido a través de:** NUMERO  
**Bien Producido:** Otros  
**Razón Precio Cuenta (RPC):** 0.80

Periodo	Cantidad	Valor Unitario	Valor Total
0	448,00	20.000.000,00	8.960.000.000,00
1	1.150,00	20.000.000,00	23.000.000.000,00
2	1.151,00	20.000.000,00	23.020.000.000,00
3	1.151,00	20.000.000,00	23.020.000.000,00
4	0,00	0,00	0,00

### 02. Totales

Periodo	Total Beneficios	Total Ingresos	Total
0	8.960.000.000,00	0,00	8.960.000.000,00
1	23.000.000.000,00	0,00	23.000.000.000,00
2	23.020.000.000,00	0,00	23.020.000.000,00
3	23.020.000.000,00	0,00	23.020.000.000,00
<b>Total</b>	<b>78.000.000.000,00</b>	<b>0,00</b>	<b>78.000.000.000,00</b>

### ANÁLISIS DE RIESGOS ALTERNATIVA

	Tipo de riesgo	Descripción del riesgo	Probabilidad e impacto	Efectos	Medidas de mitigación
Objetivos (Propósito)	DE COSTOS	Dado que el objetivo busca la sostenibilidad económica de las organizaciones culturales, se requiere de altos niveles de inversión en proyectos que fortalezcan las competencias emprendedoras y empresariales de los agentes	<b>Probabilidad</b> moderado <b>Impacto</b> Moderado	Si se reduce la inversión en programas de fortalecimiento en competencias emprendedoras y empresariales, el impacto en la sostenibilidad del sector no será el esperado	Generar alianzas estratégicas que permitan gestionar recursos económicos y técnicos
Productos	DE MERCADO	La demanda de los bienes y	<b>Probabilidad</b>	Una reducción en la	Generar espacios



ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.  
SECRETARÍA DE CULTURA  
RECREACIÓN Y DEPORTE

**DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL**

Código: DES-  
PR-03-FR-01

Fecha: 2024-11-28

**FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN**

Versión: 1

		servicios culturales y creativos incide en el crecimiento económico de los proyectos del sector	probable <b>Impacto</b> Menor	demanda de bienes y servicios culturales implica una reducción de los ingresos de los agentes del sector, afectando la sostenibilidad de las iniciativas	para posicionar los bienes y servicios culturales locales, fortaleciendo la formación de públicos y ampliando los espacios de circulación que permitan la dinamización del mercado
Actividades	ASOCIADOS A FENÓMENOS DE ORIGEN HUMANO NO INTENCIONALES: AGLOMERACIÓN DE PÚBLICO	La mayoría de actividades realizadas en los Distritos Creativos se orientan a eventos en espacios o convencionales, espacio público o establecimientos adaptados para la circulación de bienes y servicios artísticos, culturales y creativos, lo cual implica aglomeraciones y circulación de público permanente o flotante	<b>Probabilidad</b> improbable <b>Impacto</b> Menor	Puede causar alta presión sobre la disponibilidad de recursos y servicios locales disponibles para la atención de aspectos como la seguridad, la limpieza y los servicios sanitarios.	Generar planeación detallada de cada uno de los eventos en la que sean tenidos en cuenta los riesgos externos y aquellos que sobrepasen las capacidades de respuesta del equipo de Distritos Creativos y de los agentes que lideren los eventos
Actividades	OPERACIONALES	Para la implementación de Cultura 24 horas se requiere contar con entidades que estén a cargo de temas relacionados con seguridad, movilidad y logística. Sin estas condiciones no se puede crear un entorno propicio para el desarrollo de una agenda cultural nocturna que sea sostenible en Bogotá	<b>Probabilidad</b> moderado <b>Impacto</b> Mayor	Dificultad para la realización de eventos en la noche y ausencia de públicos interesados en participar de la agenda nocturna	Crear alianza entre diferentes actores institucionales como SDDE, Seguridad y Movilidad para el desarrollo de una agenda conjunta y complementaria
Actividades	DE CALENDARIO	Hay eventos internacionales de convergencia digital muy posicionados en el sector durante todo el año, lo cual dificulta la consecución de actores de interés, y la asistencia de públicos especializados. A la vez resulta un reto adicional el posicionamiento de los eventos en el calendario internacional	<b>Probabilidad</b> probable <b>Impacto</b> Mayor	Dificultad para el posicionamiento del evento en el contexto internacional y tracción de públicos de interés	Mapeo de eventos afines y análisis de mercados que permitan determinar fechas idóneas para la realización de los eventos. Prioridad en el diseño del evento con elementos diferenciadores que lo hagan atractivo en el contexto internacional

**INDICADORES DE META PROYECTO**

**Meta proyecto**

Implementar 20 Proyectos de jornada 24 horas para el fortalecimiento del ecosistema cultural y creativo de la ciudad.



ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.  
SECRETARÍA DE CULTURA  
RECREACIÓN Y DEPORTE

DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL

Código: DES-  
PR-03-FR-01

Fecha: 2024-11-28

FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN

Versión: 1

**Código:** 1

**Nombre:** Proyectos de jornada 24 horas implementados

Unidad de Medida	Meta Total	Fórmula	Tipo de Anualización	Línea Base	Fuente de Información
Número de proyectos	20	Sumatoria de número de proyectos	(S) Suma	N/A	N/A

**Meta proyecto**

Realizar 280 encuentros para activar 11 Distritos creativos para creación de valor y riqueza de las organizaciones y agentes culturales y creativos, así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno en Bogotá

**Código:** 1

**Nombre:** Encuentros realizados

Unidad de Medida	Meta Total	Fórmula	Tipo de Anualización	Línea Base	Fuente de Información
Número de encuentros realizados	280	Sumatoria de número de encuentros realizados	(S) Suma	N/A	N/A

**Meta proyecto**

Vincular 1800 agentes del ecosistema cultural y creativo en procesos de fortalecimiento de competencias emprendedoras y empresariales promoviendo su sostenibilidad.

**Código:** 2

**Nombre:** Beneficiar agentes del ecosistema cultural y creativo

Unidad de Medida	Meta Total	Fórmula	Tipo de Anualización	Línea Base	Fuente de Información
Número de agentes	1800	Sumatoria de número de personas	(S) Suma	N/A	N/A

**Meta proyecto**

Realizar 15 estudios relacionados con la economía cultural y creativa en Bogotá

**Código:** 4

**Nombre:** Estudios económicos del sector cultural y creativo realizados

Unidad de Medida	Meta Total	Fórmula	Tipo de Anualización	Línea Base	Fuente de Información
Número de estudios	15	Sumatoria de número de estudios	(S) Suma	Publicaciones de estudios	<a href="https://culturarecreacionydeporte.gov.co/es/economia-estudios-y-politica/publicaciones">https://culturarecreacionydeporte.gov.co/es/economia-estudios-y-politica/publicaciones</a>

**Meta proyecto**

Beneficiar 1400 personas a través de acciones para crear, circular y posicionar bienes y servicios de los agentes de Bogotá.

**Código:** 3

**Nombre:** Beneficiar personas para posicionar bienes y servicios

Unidad de Medida	Meta Total	Fórmula	Tipo de Anualización	Línea Base	Fuente de Información
Número de personas	1400	Sumatoria de número de personas	(S) Suma	N/A	N/A

	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
		Fecha: 2024-11-28
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Versión: 1

<b>Meta proyecto</b> Beneficiar 2100 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital.					
<b>Código:</b> 2					
<b>Nombre:</b> Beneficiar personas en acciones de convergencia digital					
Unidad de Medida	Meta Total	Fórmula	Tipo de Anualización	Línea Base	Fuente de Información
Número de personas	2100	Sumatoria de número de personas	(S) Suma	N/A	N/A

## INDICADORES DE PRODUCTO

<b>Objetivo Específico</b>
1. Implementar acciones territoriales que impacten en el crecimiento del sector cultural y creativo y que incidan en el desarrollo social, económico y territorial de Bogotá
<b>Meta Plan</b>
Activar 12 Distritos Creativos para creación de valor y de las organizaciones y agentes culturales y creativos así como la resignificación del imaginario colectivo del entorno.

<b>Producto</b> 3301074. SERVICIO DE APOYO PARA LA ORGANIZACIÓN Y LA PARTICIPACIÓN DEL SECTOR ARTÍSTICO, CULTURAL Y LA CIUDADANÍA
<b>Nombre:</b> Encuentros realizados
<b>Unidad de medida:</b> NÚMERO
<b>Meta total:</b> 280
<b>Tipo de Fuente:</b> INFORME
<b>Fuente de Verificación:</b> Informe de gestión
<b>Acumulativo:</b> Si
<b>Principal:</b> No

Programación de Indicadores			
Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	70,00	2025	70,00
2026	70,00	2027	70,00
2028	0,00	Total	280,00
<b>Meta Plan</b>			
Implementar 20 proyectos de jornadas 24 horas para generar un entorno propicio y seguro para el fortalecimiento del ecosistema recreativo, cultural y creativo de la ciudad.			

<b>Producto</b> 3301073. SERVICIO DE CIRCULACIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL
<b>Nombre:</b> Contenidos culturales en circulación
<b>Unidad de medida:</b> NÚMERO
<b>Meta total:</b> 20
<b>Tipo de Fuente:</b> INFORME
<b>Fuente de Verificación:</b> Informe de gestión
<b>Acumulativo:</b> Si
<b>Principal:</b> No



ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.  
SECRETARÍA DE CULTURA  
RECREACIÓN Y DEPORTE

DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL

Código: DES-  
PR-03-FR-01

Fecha: 2024-11-28

FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN

Versión: 1

Programación de Indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	5,00	2025	5,00
2026	5,00	2027	5,00
2028	0,00	Total	20,00

Objetivo Específico

2. Implementar programas para el fortalecimiento del capital humano del sector que contribuyan tanto al cierre de brechas entre oferta y demanda laboral como a la sostenibilidad de los proyectos culturales y creativos

Meta Plan

Vincular a 4.000 agentes, colectivos, emprendimientos y organizaciones de las industrias culturales y creativas, así como a las personas artesanas y actores de las economías populares y alternativas de los sectores culturales, en los eslabones de la cadena de valor promoviendo la sostenibilidad del ecosistema creativo en Bogotá.

Producto

3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL

**Nombre:** Personas capacitadas

**Unidad de medida:** NÚMERO

**Meta total:** 1800

**Tipo de Fuente:** INFORME

**Fuente de Verificación:** Informe de gestión

**Acumulativo:** Si

**Principal:** No

Programación de Indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	448,00	2025	450,00
2026	451,00	2027	451,00
2028	0,00	Total	1.800,00

Meta Plan

Beneficiar 3.500 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital creación de contenidos, recorridos virtuales, experiencias interactivas, fomento de ciudadanía digitales, crecimiento económico, acceso a empleo digno e internacionalización en Bogotá.

Producto

3301051. SERVICIO DE EDUCACIÓN INFORMAL AL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL

**Nombre:** Personas capacitadas

**Unidad de medida:** NÚMERO

**Meta total:** 2100

**Tipo de Fuente:** INFORME

**Fuente de Verificación:** Informe de gestión

**Acumulativo:** Si

**Principal:** No

Programación de Indicadores





ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.  
SECRETARÍA DE CULTURA  
RECREACIÓN Y DEPORTE

## DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL

Código: DES-  
PR-03-FR-01

Fecha: 2024-11-28

Versión: 1

## FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	0,00	2025	700,00
2026	700,00	2027	700,00
2028	0,00	Total	2.100,00

### Objetivo Específico

3. Posicionar los bienes y servicios ofertados por el sector cultural y creativo local

### Meta Plan

Beneficiar 3.500 personas en acciones de convergencia digital mediante procesos de formación y alfabetización digital creación de contenidos, recorridos virtuales, experiencias interactivas, fomento de ciudadanías digitales, crecimiento económico, acceso a empleo digno e internacionalización en Bogotá.

### Producto

3301095. SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA EN GESTIÓN ARTÍSTICA Y CULTURAL

**Nombre:** Personas asistidas técnicamente

**Unidad de medida:** NÚMERO

**Meta total:** 1400

**Tipo de Fuente:** INFORME

**Fuente de Verificación:** Informe de gestión

**Acumulativo:** Si

**Principal:** No

### Programación de Indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	500,00	2025	15,00
2026	17,00	2027	868,00
2028	0,00	Total	1.400,00

### Objetivo Específico

4. Desarrollar estudios económicos del sector cultural y creativo a partir del procesamiento y análisis de información cualitativa y cuantitativa, que permitan orientar la toma de decisiones

### Meta Plan

Vincular a 4.000 agentes, colectivos, emprendimientos y organizaciones de las industrias culturales y creativas, así como a las personas artesanas y actores de las economías populares y alternativas de los sectores culturales, en los eslabones de la cadena de valor promoviendo la sostenibilidad del ecosistema creativo en Bogotá.

### Producto

3301099. SERVICIO DE INFORMACIÓN PARA EL SECTOR ARTÍSTICO Y CULTURAL

**Nombre:** Sistema de información del sector artístico y cultural en operación

**Unidad de medida:** NÚMERO

**Meta total:** 15

**Tipo de Fuente:** INFORME

**Fuente de Verificación:** Informe de gestión

**Acumulativo:** Si

**Principal:** No

 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE CULTURA RECREACIÓN Y DEPORTE	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
		Fecha: 2024-11-28
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Versión: 1

Programación de Indicadores			
Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	4,00	2025	4,00
2026	4,00	2027	3,00
2028	0,00	Total	15,00

<b>FLUJO FINANCIERO - FUENTES DE FINANCIACIÓN</b>
<b>1. Clasificación presupuestal</b>
<b>Programa presupuestal:</b> 3301. PROMOCIÓN Y ACCESO EFECTIVO A PROCESOS CULTURALES Y ARTÍSTICOS
<b>Subprograma presupuestal:</b> 1603. ARTE Y CULTURA

2. Resumen fuentes de financiación						
Fondo	Año 1 (2024)	Año 2 (2025)	Año 3 (2026)	Año 4 (2027)	Año 5 (2028)	Total
1-100-F001 - 1-100-F001 VA-Recursos distrito	6.557	8.791	13.928	13.657	0	42.933
1-100-I036 - 1-100-I036 VA-Convenios	0	3.000	0	0	0	3.000
<b>Total</b>	<b>6.557</b>	<b>11.791</b>	<b>13.928</b>	<b>13.657</b>	<b>0</b>	<b>45.933</b>

<b>IMPACTO AMBIENTAL</b>
<p>La Secretaría Distrital de Cultura, Recreación y Deporte, como entidad que lidera el sector en la formulación e implementación concertada de políticas, planes, programas y proyectos culturales, en la transformación y sostenibilidad cultural de la ciudad, se compromete con el medio ambiente a promover el uso sostenible de los recursos, mediante la implementación de acciones de mitigación y adaptación frente al cambio climático, previniendo la contaminación, identificando y mitigando los riesgos e impactos ambientales negativos, a través del cumplimiento de la normatividad ambiental vigente, promoviendo el mejoramiento continuo del sistema. La política ambiental, se difunde en cada inducción general o personalizada, a los servidores públicos nuevos. De igual forma, en espacios de socialización del PIGA, a través de la intranet y en talleres u otro tipo de charlas, se hace la explicación de la política ambiental. Además, con las empresas outsourcing de aseo y vigilancia, se hacen talleres que garanticen su comprensión.</p>

<b>ESTUDIOS, PLANES, POLÍTICAS Y NORMATIVAS</b>
<p>Bogotá cuenta con una Política Pública de Economía Cultural y Creativa adoptada por el Conpres D.C 02 de 2019. Esta política cuenta con un plan de acción hasta 2038 y tiene como objetivo "crear el entorno propicio para el desarrollo cultural, social y económico de la ciudad a través del fomento, promoción, incentivo y desarrollo de la Economía Cultural y Creativa". Para alcanzar este objetivo se propuso: "(i) promover espacios adecuados para crear incentivos a la actividad cultural y creativa, estimular el desarrollo de actividades económicas por parte del sector privado e impulsar actividades económicas complementarias; (ii) fortalecer el capital humano del sector cultural y creativo para mejorar las capacidades empresariales de los agentes y reducir las brechas de capital humano del sector; (iii) ampliar mecanismos de apoyo financiero dirigidos a los agentes para apalancar la producción de bienes y servicios culturales y creativos y generar soporte financiero y solvencia económica; (iv) promover estrategias de ampliación de mercado para dinamizar la economía del sector cultural y creativo desde todos los eslabones de la cadena de valor; y (v) promover líneas de gestión de conocimiento para disponer de información oportuna, continua y comparable, que permita la formulación de lineamientos de política y oriente la toma de decisiones de inversión privada" (Conpes 02 de 2019).</p>

<b>OBSERVACIONES</b>
No aplica.



ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.  
SECRETARÍA DE CULTURA  
RECREACIÓN Y DEPORTE

DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL

Código: DES-  
PR-03-FR-01

Fecha: 2024-11-28

FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN

Versión: 1

CONCEPTO DE VIABILIDAD

El proyecto de inversión busca dar solución a una problemática de ciudad identificada y está alineado con los propósitos del Plan Distrital de Desarrollo y los objetivos sectoriales. El proyecto refleja la cadena de valor entre los diferentes componentes de su formulación en función de atender el problema identificado. Este cumple con los requerimientos técnico y metodológicos para la formulación de proyectos tanto en la MGA como en SEGPLAN y muestran total correspondencia en los dos bancos de proyectos. En ese entendido se da viabilidad al proyecto de inversión.

INDICADORES DE GESTIÓN

Indicador

Planes De Acción O Gestión Formulados.

Medido a través de:NÚMERO

Código:0900G112

Fórmula:

Tipo de Fuente:INFORME

Fuente de Verificación:Orfeo

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	1,00	2025	1,00
2026	1,00	2027	1,00
2028	0,00		
<b>Total</b>	<b>4,00</b>		

Indicador

Incentivos Otorgados

Medido a través de:NÚMERO

Código:0900G014

Fórmula:lo "= I1 - lo

Tipo de Fuente:DOCUMENTO OFICIAL

Fuente de Verificación:Programa Distrital de Estímulos

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	35,00	2025	52,00
2026	52,00	2027	51,00
2028	0,00		
<b>Total</b>	<b>190,00</b>		

Indicador

Número de personas capacitadas

Medido a través de:NÚMERO


Código:1000G732

Fórmula:Sumatoria de personas capacitadas

Tipo de Fuente:INFORME

Fuente de Verificación:Orfeo

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	448,00	2025	450,00
2026	451,00	2027	451,00
2028	0,00		

 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE CULTURA RECREACIÓN Y DEPORTE	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>	Código: DES-PR-03-FR-01
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>	Fecha: 2024-11-28
		Versión: 1

<b>Total</b>	1.800,00	
--------------	----------	--

### Indicador

Personas Inscritas A Programas De Formación Titulada A Través De Tecnologías De Información Y Comunicac  
**Medido a través de:**NÚMERO  
**Código:**1300G031  
**Fórmula:**  
**Tipo de Fuente:**INFORME  
**Fuente de Verificación:**Orfeo

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	0,00	2025	700,00
2026	700,00	2027	700,00
2028	0,00		
<b>Total</b>	2.100,00		

### Indicador

Alianzas Estratégicas Establecidas Para El Posicionamiento Institucional  
**Medido a través de:**NÚMERO  
**Código:**0900G042  
**Fórmula:**  
**Tipo de Fuente:**INFORME  
**Fuente de Verificación:**Orfeo

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	500,00	2025	15,00
2026	17,00	2027	868,00
2028	0,00		
<b>Total</b>	1.400,00		

### Indicador

Investigaciones Realizadas  
**Medido a través de:**NÚMERO  
**Código:**1000G534  
**Fórmula:**Sumatoria de investigaciones realizadas en el periodo  
**Tipo de Fuente:**INFORME  
**Fuente de Verificación:**Orfeo

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
2024	4,00	2025	4,00
2026	4,00	2027	3,00
2028	0,00		
<b>Total</b>	15,00		

## FLUJO ECONÓMICO

	Año 1 (2024)	Año 2 (2025)	Año 3 (2026)	Año 4 (2027)	Año 5 (2028)
<b>+ Beneficios e ingresos</b>	14.336.000.000,00	36.800.000.000,00	36.832.000.000,00	36.832.000.000,00	0,00

 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE CULTURA RECREACIÓN Y DEPORTE	<b>DIRECCIONAMIENTO ESTRATEGICO INSTITUCIONAL</b>				Código: DES-PR-03-FR-01
					Fecha: 2024-11-28
	<b>FORMULACIÓN PROYECTOS DE INVERSIÓN</b>				Versión: 1

<b>- Costos de inversión</b>	6.557.233.685,00	11.691.000.000,00	13.424.000.000,00	13.353.000.000,00	0,00
<b>Flujo neto de caja</b>	7.778.766.315,00	25.109.000.000,00	23.408.000.000,00	23.479.000.000,00	0,00

**POLÍTICAS TRANSVERSALES SUIFP**

<b>CAMBIO CLIMÁTICO</b>	Sin información.
<b>CONSTRUCCIÓN DE PAZ</b>	Sin información.
<b>DESPLAZADOS</b>	Sin información.
<b>EQUIDAD DE LA MUJER</b>	Sin información.
<b>GESTIÓN DE RIESGO DE DESASTRES</b>	Sin información.
<b>GRUPOS ÉTNICOS</b>	Sin información.
<b>INDÍGENAS - CUNDINAMARCA</b>	Sin información.
<b>VÍCTIMAS</b>	Sin información.